



C'est l'entrée assurée dans l'univers des jeux, seul ou à deux, quelles que soient les connaissances et les capacités manuelles

UN JEU POUR LE PLAISIR

Le Centre de Ressources Multihandicap "Le Fontainier" a imaginé et financé la création de ce CD de jeux. La société LOGICOM a assuré la conception originale et la réalisation des logiciels. Ils sont utilisables par tous pour JOUER et RIRE ensemble. Le CD est vendu seul ou avec une souris adaptée et deux contacteurs.

CONFIGURATION :

La configuration minimum est de 32 Mo de RAM. 64 Mo sont recommandés. Les jeux ne fonctionnent que sur PC avec Windows 95, 98, Me, XP ou 2000. La carte son est obligatoire

AUTRES CONTACTEURS :

Les 4 jeux peuvent également être pilotés par un contacteur USB ou un contacteur branché sur la prise JOYSTICK. Dans ce cas, les logiciels devront être utilisés en mode CONTACTEURS, qui est un paramétrage simple proposé au début de chaque jeu.



Jeu de machine à sous dans lequel deux joueurs tentent d'obtenir un maximum de jetons en réalisant une série de tirages aléatoires. Quand on quitte le jeu, la partie en cours est automatiquement sauvegardée et peut être reprise à l'endroit où on l'a quittée. On peut jouer à deux ou seul contre l'ordinateur.



Chaque joueur a sa pile de jetons. Il faut faire un appui (clic) par image. Quatre catégories (fruits, animaux, transports, musique). Cinq images par catégorie et un joker.

Contacteur au souffle

Toutes les sortes de contacteurs sont utilisables. Dans l'exemple ci-dessus, "souffler" devient "cliquer".

Toutes les actions sont accompagnées de sons très réalistes et le jackpot est un grand moment de joie.



L'objectif du Puzzle consiste à reconstituer une image avec ou sans modèle. Le nombre de pièces à assembler varie de 2 à 8. L'assemblage peut se faire en monocommande grâce à un système de défilement automatique. Puzzle comporte 7 thèmes (villes, sports...) de 5 images chacun. L'écran est divisé en deux parties. On peut aussi utiliser la souris en sélectionnant et en cliquant. On peut imprimer le modèle.



Contacteur rond (moyen)

Cette jeune femme joue en monocommande. Le pointeur de la souris se déplace automatiquement sur chaque morceau de puzzle. La vitesse de déplacement est paramétrable. Le choix d'un morceau s'effectue par l'appui (clic) sur le contacteur ou la souris

Le morceau de puzzle sélectionné se déplace sur le modèle à gauche de l'écran. Le déplacement se fait sur le modèle de gauche à droite. On choisit l'emplacement par l'appui (clic) sur le contacteur ou la souris.

On s'arrête autant que l'on veut pour se reposer. Si erreur, un bruit significatif nous avertit et le morceau revient à droite. Chacun va à son rythme, mais pour avoir des félicitations il faut terminer la planche.



C'est l'entrée assurée dans l'univers des jeux, seul ou à deux, quelles que soient les connaissances et les capacités manuelles



Rajeuni et modernisé, Jeu de l'oie est un jeu basé sur le célèbre jeu de société du même nom. Deux joueurs tentent de réaliser un parcours de 40 cases consécutives en réalisant une série de lancer de dés. (1 case "départ", 19 cases "chiffres", 19 cases "action", 1 case "arrivée"). On peut jouer à deux ou seul contre l'ordinateur. Un simple appui ou clic suffit pour "lancer" le dé.



Contacteur rond (petit)



Les joueurs sont symbolisés par un couple d'oies. Les oies se déplacent en sautant automatiquement de case en case suivant le chiffre obtenu. Un son accompagne le déplacement.

Il n'est pas important que les joueurs sachent compter, la machine le fait très bien à leur place. La distinction entre le graphisme des chiffres et celui des autres images est aisée. En cela la couleur est une aide précieuse.

Pour que personne ne s'endorme en jouant... des vidéos sont activées quand la case ne représente pas un chiffre. Elles ont des significations et font partie des règles du jeu. Exemple : dans une chaise-longue, je dors et je passe un tour.



Une course, un parcours est toujours un moyen de se mesurer à l'autre ou de se tester soi-même. Ce "Grand prix" avec des voitures, est utilisable seul ou à deux. On doit effectuer le parcours en évitant un maximum d'obstacles par simple appui sur le contacteur ou clic de la souris. La vitesse de défilement, le nombre d'obstacles, la durée de la partie sont paramétrables.



Dans l'option "1 joueur" une seule voiture est disponible. Il faut effectuer le parcours en un minimum de temps. Pas de compétition, on évite les obstacles et on est forcément le meilleur.

L'installation de ce "coussin" sur le fauteuil, sur le côté de la tête a été réalisée par l'ergothérapeute. Cela permet de faire tenir un contacteur rond qui est très sensible au moindre mouvement de la tête.

Ce contacteur rond possède une prise "jack". Il se connecte directement sur l'une des deux prises se trouvant sur la souris proposée avec le CD. L'orthophoniste se sert d'un des deux contacteurs proposés avec le CD.

Centre de Ressources Multihandicap - 42 Av.de l'Observatoire 75014 PARIS
☎ 01.53.10.37.37 - E-mail : crmfont@club-internet.fr

LOGICOM DIFFUSION - 15 avenue Louise Michel - BP 72 - 44402 REZE CEDEX
☎ 02.51.11.17.17 - Fax : 02.51.11.17.18

Site : <http://www.logicomfrance.com> - E-mail : contact@logicomfrance.com